



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Έργο Womenin #4 Δελτίο Τύπου

Θα θέλαμε να σας προσκαλέσουμε στη δημοσίευση του τέταρτου ενημερωτικού δελτίου του Womenin Project. Οι τελευταίοι μήνες επέτρεψαν στην κοινοπραξία να ολοκληρώσει με επιτυχία τις δραστηριότητες που της είχαν ανατεθεί προηγουμένως και να προχωρήσει στα τρέχοντα καθήκοντα. Στις παραγράφους που ακολουθούν, θα μοιραστούμε μαζί σας τη βασική πρόοδο που κατάφερε να επιτύχει η κοινοπραξία, θα σας δώσουμε περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τις τρέχουσες δράσεις, καθώς και θα περιγράψουμε τις επερχόμενες αρμοδιότητες, για τις οποίες θέτουμε ήδη τις βάσεις. Ας εμβαθύνουμε και ας ρίξουμε μια ματιά στον τρόπο με τον οποίο αναπτύσσουμε πρωτοποριακές εκπαιδευτικές λύσεις!

Τελευταία επιτεύγματα

Τα σενάρια του παιχνιδιού έχουν αναπτυχθεί και αξιολογηθεί

Είμαστε στην ευχάριστη θέση να σας ενημερώσουμε ότι το κύριο μέρος του περιεχομένου για το διδακτικό εργαλείο Minecraft Education έχει δημιουργηθεί με επιτυχία και έχει περάσει από τον έλεγχο διασφάλισης ποιότητας. Ανυπομονούμε να έρθετε σε επαφή με το τελικό αποτέλεσμα! Η κοινοπραξία μας εργάστηκε σκληρά για να δημιουργήσει μια πλήρη, ελκυστική και πολύτιμη μαθησιακή εμπειρία - αποτελούμενη από αξιόπιστους χαρακτήρες, συναρπαστική αφήγηση που προάγει την οικολογική νοοτροπία, συναρπαστικές ασκήσεις, προκλήσεις και πολλές υψηλής ποιότητας, εξειδικευμένες γνώσεις για τον κλάδο, που θα χρησιμεύσουν ως θεμέλιο για κάθε αρχάριο επιχειρηματία. Η ιστορία θα σας καθοδηγήσει σε όλο το ολοκληρωμένο επιχειρηματικό ταξίδι μιας φιλόδοξης γυναίκας, η οποία συλλέγει σημαντικές γνώσεις από τον κόσμο των επιχειρήσεων με κάθε επιτελούμενο έργο και κατακτημένη πρόκληση. Με την ολοκλήρωση αυτής της εργασίας, μπορέσαμε να ενσωματώσουμε αυτά τα υλικά στο εικονικό περιβάλλον του Minecraft Education.

Επιτυχής δημιουργία της πρώτης εκδοχής του εκπαιδευτικού παιχνιδιού Minecraft Education

Έτσι, η διαδικασία ανάπτυξης του διδακτικού εργαλείου Minecraft Education έχει ολοκληρωθεί! Το επίτευγμα αυτό σηματοδοτεί ένα σημαντικό βήμα προς τα εμπρός για ολόκληρο το έργο, για το οποίο η κοινοπραξία εργάζεται σκληρά τους τελευταίους μήνες. Η ίδια η διαδικασία δημιουργίας αυτού του εικονικού περιβάλλοντος ήταν ένα από τα τελικά στάδια του **Πακέτου Εργασίας 3**. Αποδεικνύεται εξαιρετικά σημαντικό, καθώς μόνο σε αυτό το σημείο μπορέσαμε να συγκεντρώσουμε τις αφηγηματικές ιδέες που είχαν δημιουργηθεί προηγουμένως, το εκπαιδευτικό περιεχόμενο και τις οπτικές πτυχές σε μια οντότητα, δίνοντάς μας μια προεπισκόπηση της τελικής εμπειρίας. Η τρέχουσα εργασία μας είναι μια ενδελεχής και λεπτομερής εσωτερική δοκιμή των τεχνικών πτυχών αυτής της κατασκευής, με στόχο τον εντοπισμό τυχόν προβλημάτων, ασυνεπειών και δυνατοτήτων βελτίωσης, που θα επιτρέψουν στην εξειδικευμένη ομάδα προγραμματιστών μας να εισαγάγει προτεινόμενες λύσεις. Όλα αυτά για να διασφαλίσουμε ότι η τελική έκδοση αυτού του εργαλείου θα είναι μια αξιόλογη, ενδιαφέρουσα και εύχρηστη εκπαιδευτική εμπειρία.

Εσωτερικές δοκιμές της αρχικής εκδοχής του παιχνιδιού



Με την πρώτη επανάληψη του παιχνιδιού Minecraft Education να έχει ολοκληρωθεί, μπορούμε να προχωρήσουμε στη φάση των αρχικών δοκιμών. Αυτή η δραστηριότητα αποτελεί σημαντικό στοιχείο της ανάπτυξης λογισμικού. Η δημιουργία σύνθετων, πολύπλοκων εργασιών και άλλων δραστηριοτήτων στον εικονικό κόσμο είναι ένα δύσκολο έργο και αναμένεται να προκύψουν μικρές ασυνέπειες ή σφάλματα. Η διενέργεια ενδελεχών δοκιμών θα επιτρέψει σε όλους τους συμμετέχοντες να εντοπίσουν και να περιγράψουν τυχόν προβλήματα του παιχνιδιού. Στη συνέχεια, χάρη στην παροχή αυτής της πολύτιμης ανατροφοδότησης, οι προγραμματιστές θα είναι σε θέση να προετοιμάσουν μια δεύτερη εκδοχή του περιβάλλοντος, αυτή τη φορά με ενσωματωμένες διορθώσεις και επιδιορθώσεις για τα σφάλματα που ανακαλύφθηκαν. Πρόκειται για μια επιπλέον προσπάθεια που καταβάλλουμε στη δημιουργία μας, ώστε να διασφαλίσουμε ότι μόλις το κυκλοφορήσουμε επίσημα, οι χρήστες θα έχουν στη διάθεσή τους μια τελειοποιημένη, χωρίς προβλήματα, εκπαιδευτική λύση υψηλής ποιότητας, την οποία θα μπορούν να εξερευνήσουν χωρίς περισπασμούς.

Επερχόμενες ενέργειες

Η κοινοπραξία έχει καθορίσει τις ακόλουθες εργασίες που πρέπει να πραγματοποιηθούν στη συνέχεια:

- δημιουργία της δεύτερης εκδοχής του εκπαιδευτικού παιχνιδιού Minecraft, βελτιωμένο με βάση τα σχόλια που έλαβε, και μετάφραση του περιεχομένου του στις εθνικές γλώσσες της κοινοπραξίας,
- ανάπτυξη του σχεδίου βιωσιμότητας του έργου, ώστε να διασφαλιστεί η συνέχιση του θετικού αντίκτυπου του και μετά τον επίσημο κύκλο ζωής του.

Διάδοση & μέσα κοινωνικής δικτύωσης

Μην ξεχνάτε να επισκεπτεστε την ιστοσελίδα μας και τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης, όπου μπορείτε πάντα να βρείτε τις τελευταίες ενημερώσεις σχετικά με την πρόοδο του έργου, πολύτιμες δημοσιεύσεις και πολλά άλλα!

Ιστοσελίδα του έργου - <https://www.womenin-project.eu/>

LinkedIn - <https://www.linkedin.com/company/womeninproject>

Facebook - <https://www.facebook.com/ErasmusPlusWomeninProject/>

E-mail - womeninproject.eu@gmail.com

Κοινοπραξία σύμπραξης:

INSTALOFI LEVANTE SL (ES)



ATERMON B.V. (NL)



CONSORZIO MATERAHUB
INDUSTRIE CULTURALI E
CREATIVE SCARL (IT)



STOWARZYSZENIE
"EURO LIDER" (PL)



CENTER FOR EDUCATION
AND INNOVATION (EL)



E&D KNOWLEDGE
CONSULTING LDA (PT)



CSI CENTER FOR SOCIAL
INNOVATION LTD (CY)

