



**Cofinanciado por
la Unión Europea**

Boletín informativo del proyecto Womenin #4

Te presentamos el cuarto boletín informativo del proyecto Womenin. En estos últimos meses, el consorcio ha podido finalizar con éxito las actividades previamente asignadas y avanzar hacia las tareas actuales. En los siguientes apartados, compartiremos los avances clave que el consorcio ha alcanzado, brindaremos más detalles sobre las tareas actuales y presentaremos las próximas responsabilidades, para las que ya nos estamos preparando. ¡Conoce cómo estamos creando soluciones educativas líderes en la industria!

Últimos logros

Hemos desarrollado y revisado los escenarios del juego

Hemos creado la versión principal del material didáctico de Minecraft Education y hemos superado con éxito el control de calidad. Estamos impacientes por poner sus manos sobre el resultado final. ¡Estamos ansiosos por que puedas tener en tus manos el resultado final! El consorcio ha trabajado intensamente para crear una experiencia de aprendizaje completa, atractiva y valiosa, compuesta por personajes realistas, una narración convincente que fomenta la mentalidad ecologista, ejercicios emocionantes, retos y muchos conocimientos de alta calidad específicos del sector, que servirán de base a todo emprendedor principiante. La historia te guiará por el recorrido empresarial de una mujer ambiciosa, que va adquiriendo conocimientos cruciales del mundo de los negocios con cada tarea cumplida y cada reto superado. Una vez completada esta tarea, hemos podido integrar estos materiales en el entorno virtual de Minecraft Education.

Creación de la primera versión del juego educativo en Minecraft Education

Así, ¡la primera versión de nuestra herramienta didáctica en Minecraft Education ya está lista! El consorcio ha estado trabajando en esto durante los últimos meses, y este logro marca un avance significativo para el proyecto. El proceso de creación de este entorno virtual ha sido una de las etapas finales del **Paquete de trabajo 3**. Esta actividad nos ha permitido fusionar las ideas narrativas, el contenido educativo y los aspectos visuales creados previamente en una sola entidad, lo que nos ha dado una vista previa de la experiencia final. Actualmente estamos centrados en hacer una prueba interna exhaustiva y detallada de los aspectos técnicos del juego, con el objetivo de identificar cualquier problema, inconsistencia y margen de mejora, que permitirá a nuestro equipo de desarrolladores presentar realizar los últimos arreglos. De este modo, garantizaremos que la versión final del juego ofrezca una experiencia educativa valiosa, inmersiva y fácil de navegar.

Pruebas internas de la versión inicial del juego



Con la primera iteración del juego en Minecraft Education lista, hemos comenzado con la fase de pruebas iniciales. Esta actividad es un elemento fundamental del desarrollo del software. Crear tareas complejas y ramificadas y otras actividades en el mundo virtual es una tarea difícil, y es de esperar que se materialicen pequeñas incoherencias o errores. Por eso, la realización de pruebas exhaustivas permitirá a todos los participantes identificar y describir cualquier problema del juego. Posteriormente, teniendo en cuenta estos valiosos comentarios, los desarrolladores podrán preparar una segunda iteración del juego, esta vez con correcciones y parches integrados para los errores descubiertos. Se trata de un esfuerzo adicional que dedicamos a nuestra creación, para asegurarnos de que, una vez que la lancemos oficialmente, los usuarios dispondrán de una solución educativa pulida, sin problemas y de alta calidad, que podrán explorar sin distracciones.

Tareas futuras

El consorcio tiene planificado realizar las siguientes tareas en los próximos meses:

- Creación de la segunda iteración del juego en Minecraft Education mejorado los escenarios en base a los comentarios recibidos, y traducción del contenido a los idiomas nacionales del consorcio.
- Desarrollo del plan de sostenibilidad del proyecto, para asegurar la continuidad de su impacto positivo más allá de su ciclo de vida oficial.

Difusión y redes sociales

¡No olvides visitar nuestro sitio web y redes sociales, donde siempre podrás encontrar las últimas actualizaciones sobre el progreso del proyecto, publicaciones valiosas y mucho más!

Web del proyecto - <https://www.womenin-project.eu/>

LinkedIn - <https://www.linkedin.com/company/womeninproject>

Facebook - <https://www.facebook.com/ErasmusPlusWomeninProject/>

E-mail - womeninproject.eu@gmail.com

Consortio:

INSTALOFI LEVANTE SL (ES)		
		
ATERMON B.V. (NL)	CONSORZIO MATERAHUB INDUSTRIE CULTURALI E CREATIVE SCARL (IT)	STOWARZYSZENIE "EURO LIDER" (PL)
		
CENTER FOR EDUCATION AND INNOVATION (EL)	E&D KNOWLEDGE CONSULTING LDA (PT)	CSI CENTER FOR SOCIAL INNOVATION LTD (CY)
		