



**Medegefinancierd door
de Europese Unie**

Vrouwen in Project #4 Nieuwsbrief

We nodigen u graag uit voor een lezing van de vierde nieuwsbrief van het Womenin Project. De afgelopen maanden heeft het consortium eerder toegewezen activiteiten succesvol afgerond en is het verder gegaan met de huidige taken. In de onderstaande paragrafen delen we met u de belangrijkste voortgang die het consortium heeft weten te bereiken, geven we meer details over de huidige acties en schetsen we de komende verantwoordelijkheden, waar we al de basis voor leggen. Laten we eens dieper ingaan op hoe we toonaangevende educatieve oplossingen ontwikkelen!

Laatste prestaties

De spelscenario's zijn ontwikkeld en beoordeeld

We zijn blij u te kunnen informeren dat het grootste deel van de content voor de Minecraft Education didactische tool succesvol is gemaakt en onze kwaliteitsborgingsbeoordeling heeft doorstaan. We kunnen niet wachten tot u het eindresultaat in handen krijgt! Ons consortium heeft hard gewerkt om een complete, boeiende en waardevolle leerervaring te creëren - bestaande uit geloofwaardige personages, meeslepende verhalen die een ecologische mindset bevorderen, opwindende oefeningen, uitdagingen en veel hoogwaardige, branchespecifieke kennis, die als basis zal dienen voor elke beginnende ondernemer. Het verhaal zal u begeleiden door de volledige ondernemersreis van een ambitieuze vrouw, die cruciale inzichten uit de zakenwereld verzamelt met elke voltooide taak en overwonnen uitdaging. Met deze voltooide taak konden we deze materialen integreren in de virtuele omgeving van Minecraft Education.

Succesvolle creatie van de eerste iteratie van het educatieve spel Minecraft Education

Daarmee is het proces van de ontwikkeling van de didactische tool Minecraft Education voltooid! Deze prestatie markeert een belangrijke stap voorwaarts voor het hele project, waar het consortium de afgelopen maanden hard aan heeft gewerkt. Het proces van het creëren van deze virtuele omgeving zelf was een van de laatste fasen van het Work Package 3. Het blijkt van het grootste belang te zijn, omdat we pas op dit punt eerder gecreëerde verhalende ideeën, educatieve content en visuele aspecten konden samenvoegen tot één entiteit, wat ons een preview van de uiteindelijke ervaring gaf. Onze huidige taak is een grondige en gedetailleerde interne test van technische aspecten van deze build, gericht op het identificeren van eventuele problemen, inconsistenties en ruimte voor verbetering, die ons team van bekwame ontwikkelaars in staat zal stellen om aanbevolen oplossingen te introduceren. Dit alles om ervoor te zorgen dat de uiteindelijke versie van deze tool een waardevolle, meeslepende en gemakkelijk te navigeren educatieve ervaring zal zijn.

Interne tests van de eerste versie van het spel



Nu de eerste iteratie van de Minecraft Education-game klaar is, kunnen we doorgaan naar de fase van de eerste tests. Deze activiteit is een cruciaal onderdeel van de softwareontwikkeling. Het creëren van complexe, vertakkende taken en andere activiteiten in de virtuele wereld is een uitdagende taak, en er worden kleine inconsistenties of fouten verwacht. Door grondige tests uit te voeren, kunnen alle deelnemers eventuele problemen met de game identificeren en beschrijven. Dankzij de toegang tot deze waardevolle feedback kunnen ontwikkelaars daarna een tweede iteratie van de omgeving voorbereiden, dit keer met geïntegreerde oplossingen en patches voor de ontdekte bugs. Dit is een extra inspanning die we in onze creatie steken, om ervoor te zorgen dat gebruikers, zodra we het officieel uitbrengen, een gepolijste, probleemloze, hoogwaardige educatieve oplossing krijgen, die zonder enige afleiding kan worden verkend.

Aankomende taken

Het consortium heeft de volgende taken geïdentificeerd die als volgende moeten worden uitgevoerd:

- creatie van de tweede iteratie van het Minecraft Education-spel, verbeterd op basis van ontvangen feedback, en vertaling van de inhoud ervan in de nationale talen van het consortium,
- ontwikkeling van het duurzaamheidsplan van het project, om de voortzetting van de positieve impact ervan na de officiële levenscyclus te garanderen.

Verspreiding en sociale media

Vergeet niet om onze website en sociale media te bezoeken, waar u altijd de laatste updates over de voortgang van het project, waardevolle publicaties en nog veel meer kunt vinden!

Project website - <https://www.womenin-project.eu/>

LinkedIn - <https://www.linkedin.com/company/womeninproject>

Facebook - <https://www.facebook.com/ErasmusPlusWomeninProject/>

E-mail - womeninproject.eu@gmail.com

Partnerschapsconsortium:

INSTALOFI LEVANTE SL (ES)



ATERMON B.V. (NL)



CONSORZIO MATERAHUB
INDUSTRIE CULTURALI E
CREATIVE SCARL (IT)



STOWARZYSZENIE
"EURO LIDER" (PL)



CENTER FOR EDUCATION
AND INNOVATION (EL)



E&D KNOWLEDGE
CONSULTING LDA (PT)



CSI CENTER FOR SOCIAL
INNOVATION LTD (CY)

