



Dofinansowane przez
Unię Europejską

Nasze ostatnie aktywności



Witamy w drugim newsletterze projektu Womenin. Ostatnio przeprowadziliśmy międzynarodowe spotkanie projektowe w Porto, gdzie cały nasz zespół zebrał się, aby zapewnić sprawny rozwój każdego etapu projektu, we właściwym kierunku i bez żadnych opóźnień. Podczas spotkania omówiliśmy dotychczasowe postępy, rozmawialiśmy o nadchodzących celach i wymieniliśmy się nowymi, ekscytującymi pomysłami.

Rozwój kluczowych funkcjonalności



Opracowanie szkoleń w cyfrowym escape roomie

Chcielibyśmy podzielić się z Wami najnowszymi osiągnięciami dotyczącymi jednego z naszych głównych zamierzeń, a konkretnie formy przekazywania wiedzy i mediów wykorzystanych w tej części projektu. Naszym celem było uczynienie nauki tak przystępną i efektywną, jak to tylko możliwe. Dlatego też zdecydowaliśmy się na wykorzystanie platformy Minecraft Education jako głównego narzędzia edukacyjnego, które pozwala nam tworzyć cyfrowe środowiska pełne ekscytujących zadań i wiedzy do odkrycia. Wśród nich znajdują się: poszukiwanie skarbów, rozwiązywanie zagadek, podejmowanie decyzji i wiele więcej! Dzięki ujęciu tych wszystkich informacji w tak nowatorską i innowacyjną formę, zdobywanie nowych umiejętności stanie się łatwym i przyjemnym doświadczeniem!

Pracujemy również nad...

...kilkoma innymi interesującymi zadaniami, którymi chcemy się z wami podzielić. Przyjrzyjmy się bliżej dwóm z nich:

Kurs online

Jako uzupełnienie cyfrowego środowiska edukacyjnego, tworzymy również bardziej tradycyjny, rozbudowany kurs, który pomoże ci wzmocnić nowo zdobyte umiejętności. Będzie się on składał z 7 modułów, a każdy z nich dostarczy ci wiedzy teoretycznej, angażujących ćwiczeń i końcowych podsumowań poświęconych kompetencjom z zakresu przedsiębiorczości.

Podręcznik

Opracowujemy przydatny podręcznik składający się z zagadnień wprowadzających dotyczących sytuacji przedsiębiorczyń w świecie biznesu. W tym medium podzielimy się z Tobą metodologiami, które wykorzystujemy w naszej pracy, raportami na temat wyzwań stojących przed przedsiębiorczyniami, a także świadectwami takich osób, które dostarczą Ci informacji na ten temat z pierwszej ręki.

Co dalej?

Nie zwalniamy tempa i już teraz myślimy o nadchodzących działaniach, na których się skupimy. Niektóre z nich obejmują:

- tłumaczenia materiałów z języka angielskiego na wszystkie pozostałe języki projektu, zapewniając maksymalną możliwą dostępność
- konceptualizacja wyzwań związanych z escape roomem
- bieżąca komunikacja z partnerami i upowszechnianie wyników projektu

Media społecznościowe i upowszechnianie

Nie zapomnij o naszych mediach społecznościowych, gdzie możesz śledzić rozwój projektu Womenin, a także poznać wszystkie nasze działania związane z jego upowszechnianiem. Zachęcamy do kontaktu z nami lub rozpoczęcia dyskusji w komentarzach!

Strona internetowa projektu - <https://www.womenin-project.eu/>

LinkedIn - <https://www.linkedin.com/company/90897395/admin/notifications/all/>

Facebook - <https://www.facebook.com/profile.php?id=100090513841821>

E-mail - womeninproject.eu@gmail.com

Konsorcjum partnerskie:



ATERMON B.V. (NL)



CONSORZIO MATERAHUB
INDUSTRIE CULTURALI E
CREATIVE SCARL (IT)



STOWARZYSZENIE
"EURO LIDER" (PL)



CENTER FOR EDUCATION
AND INNOVATION (EL)



E&D KNOWLEDGE
CONSULTING LDA (PT)



CSI CENTER FOR SOCIAL
INNOVATION LTD (CY)



*Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA).
Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.*