



Dofinansowane przez
Unię Europejską

Ostatnie wydarzenia

Witamy w trzecim newsletterze projektu Womenin. Poniżej podzielimy się z Wami naszymi najnowszymi osiągnięciami, postępami w projekcie i planem rozwoju na nadchodzące miesiące, które opracowaliśmy, aby dostarczać Wam wysokiej jakości treści edukacyjne. Ostatnim działaniem zespołu projektowego było spotkanie online, które odbyło się 3 kwietnia, pozwalając nam zapewnić stabilny i bezproblemowy postęp działań projektowych.

Kamienie milowe osiągnięte w ostatnim czasie

Podręcznik projektu został ukończony

Z przyjemnością informujemy, że prace nad podręcznikiem projektu zostały zakończone. Jego celem jest zawarcie w nim całości zgromadzonej wiedzy na temat obecnego stanu środowiska przedsiębiorczości kobiet, wyzwań stojących przed takimi kobietami, dostępnych dla nich zasobów oraz świadectw przedsiębiorczyń z krajów partnerskich. Wierzymy, że ten rezultat projektu stanie się dla wielu interesariuszy cennym źródłem niezbędnej wiedzy, gotowym do efektywnego wykorzystania jako pomoc w podróży po świecie przedsiębiorczości. Podręcznik, wraz z krótkim podsumowaniem dla każdego kraju, jest publicznie dostępny na stronie internetowej projektu we wszystkich siedmiu językach (<https://www.womenin-project.eu/pl/rezultaty/>).

Rozwój kursu edukacyjnego na ostatniej prostej

Również kolejny cel Pakietu Prac nr 2 zbliża się do całkowitego ukończenia. Ten główny zasób edukacyjny projektu, który ma efektywnie przekazywać kluczową wiedzę dedykowaną początkującym przedsiębiorcom, będzie wkrótce dostępny na platformie szkoleniowej online. Holistyczne podejście kursu pozwoliło nam skupić się na każdym istotnym temacie. Od kwestii wprowadzających, przez znaczenie umiejętności cyfrowych, po efektywne zarządzanie zasobami - te i wszystkie pozostałe omawiane kwestie staną się solidnym fundamentem wiedzy o przedsiębiorczości dla interesariuszy projektu. Obecnie finalna wersja kursu jest poddawana rygorystycznej ocenie, a po jej zakończeniu nastąpi tłumaczenie treści z języka angielskiego na wszystkie siedem języków projektu.

Cyfrowe środowisko edukacyjne w fazie rozwoju



Przechodzimy dalej, koncentrując teraz nasze wysiłki na zadaniach Pakietu Prac nr 3. Ten pakiet skupia się na stworzeniu cyfrowego narzędzia edukacyjnego opracowanego w środowisku Minecraft Education. Oczekujemy, że dzięki wykorzystaniu tej innowacyjnej metody przekazywania wiedzy, nauka z jego wykorzystaniem stanie się nie tylko bardziej wciągająca i immersyjna niż konwencjonalne środki, ale także znacznie bardziej efektywna w osiąganiu satysfakcjonujących wyników dydaktycznych. Obecnie nasz zespół zajmuje się tworzeniem scenariuszy konkretnych światów w tym środowisku - pisanie wiarygodnej i interesującej narracji oraz kreowaniem postaci, budowaniem wymagających mechanik poszczególnych aktywności i wypełnianiem wszystkich tych doświadczeń wysokiej jakości wiedzą branżową. Po ukończeniu, narzędzie to stanie się kolejnym krokiem w edukacyjnej wizji projektu, które ugruntuje wcześniej zdobyte spostrzeżenia i pozwoli użytkownikowi na jeszcze głębsze zrozumienie omawianych zagadnień.

Co dalej?

Po zakończeniu wyżej wymienionych zadań i zapewnieniu najwyższego poziomu jakości, planujemy przystąpić do następujących działań:

- implementacja funkcji, dialogów, ćwiczeń i treści edukacyjnych do środowiska Minecraft Education,
- ewaluacja i testowanie pierwszej iteracji ukończonej gry edukacyjnej Minecraft,
- przeprowadzenie międzynarodowego spotkania projektowego w Rotterdamie, mającego na celu zapewnienie sprawnego i bezproblemowego postępu prac.

Media społecznościowe i upowszechnianie

Zachęcamy do odwiedzenia naszych mediów społecznościowych, gdzie możecie znaleźć najnowsze informacje o naszych działaniach. Dziękujemy i do zobaczenia następnym razem!

Strona internetowa projektu - <https://www.womenin-project.eu/pl>

LinkedIn - <https://www.linkedin.com/company/womeninproject>

Facebook - <https://www.facebook.com/ErasmusPlusWomeninProject/>

E-mail - womeninproject.eu@gmail.com

Konsorcjum partnerskie:

INSTALOFI LEVANTE SL (ES)



ATERMON B.V. (NL)



CONSORZIO MATERAHUB
INDUSTRIE CULTURALI E
CREATIVE SCARL (IT)



STOWARZYSZENIE
"EURO LIDER" (PL)



CENTER FOR EDUCATION
AND INNOVATION (EL)



E&D KNOWLEDGE
CONSULTING LDA (PT)



CSI CENTER FOR SOCIAL
INNOVATION LTD (CY)

