



**Cofinanciado pela
União Europeia**

Projeto Womenin #4ª Newsletter

Gostaríamos de te convidar a ler a quarta Newsletter do Projeto Womenin. Os últimos meses permitiram que o consórcio concluísse com sucesso as actividades anteriormente atribuídas e passasse para as tarefas actuais. Nos parágrafos que se seguem, partilharemos contigo os principais progressos que o consórcio conseguiu alcançar, forneceremos mais pormenores sobre as acções em curso, bem como delinearemos as responsabilidades futuras, para as quais já estamos a preparar o terreno. Vamos mergulhar a fundo e ver como desenvolvemos soluções educativas líderes na indústria!

Últimos feitos

Os cenários do jogo foram desenvolvidos e revistos

Temos o prazer de informar que a parte principal do conteúdo da ferramenta didáctica Minecraft Education foi elaborada com sucesso e passou na nossa revisão de garantia de qualidade. Mal podemos esperar que ponha as suas mãos no resultado final! O nosso consórcio trabalhou arduamente para criar uma experiência de aprendizagem completa, envolvente e valiosa - composta por personagens credíveis, histórias convincentes que promovem uma mentalidade ecológica, exercícios emocionantes, desafios e muitos conhecimentos de alta qualidade específicos do sector, que servirão de base para todos os empreendedores principiantes. A história guiá-lo-á ao longo de toda a jornada empresarial de uma mulher empreendedora, que recolhe conhecimentos cruciais do mundo dos negócios a cada tarefa realizada e desafio vencido. Com esta tarefa concluída, conseguimos integrar estes materiais no ambiente virtual do Minecraft Education.

Criação bem sucedida da primeira iteração do jogo educativo Minecraft Education

Assim, o processo de desenvolvimento da ferramenta didáctica Minecraft Education foi concluído! Esta conquista marca um passo significativo para todo o projeto, no qual o consórcio tem trabalhado arduamente nos últimos meses. O próprio processo de criação deste ambiente virtual foi uma das fases finais do Pacote de Trabalho 3. Revela-se da maior importância, uma vez que só nesta altura conseguimos fundir ideias narrativas previamente criadas, conteúdos educativos e aspectos visuais numa única entidade, dando-nos uma antevisão da experiência final. A nossa tarefa atual é um teste interno minucioso e detalhado dos aspectos técnicos desta construção, com o objetivo de identificar quaisquer problemas, inconsistências e espaço para melhorias, que permitirão à nossa equipa de programadores especializados introduzir soluções recomendadas. Tudo isto para garantir que a versão final desta ferramenta será uma experiência educativa valiosa, envolvente e fácil de navegar.

Teste interno da versão inicial do jogo



Com a primeira iteração do jogo Minecraft Education pronta, podemos passar à fase dos testes iniciais. Esta atividade é uma componente crucial do desenvolvimento do software. A criação de tarefas complexas e ramificadas e de outras actividades no mundo virtual é uma tarefa difícil e é de esperar que surjam pequenas inconsistências ou erros. A realização de testes exaustivos permitirá a todos os participantes identificar e descrever eventuais problemas com o jogo. Posteriormente, graças ao acesso a este valioso feedback, os programadores poderão preparar uma segunda iteração do ambiente, desta vez com correcções e patches integrados para os erros descobertos. Este é um esforço extra que colocamos na nossa criação, para garantir que, quando a lançarmos oficialmente, os utilizadores terão à sua disposição uma solução educativa polida, sem problemas e de alta qualidade, que pode ser explorada sem qualquer distração.

Próximas tarefas

O consórcio identificou as seguintes tarefas a realizar de seguida:

- criação da segunda iteração do jogo Minecraft Education, melhorada com base no feedback recebido, e tradução do seu conteúdo para as línguas nacionais do consórcio,
- desenvolvimento do plano de sustentabilidade do projeto, para garantir a continuação do seu impacto positivo para além do seu ciclo de vida oficial.

Divulgação e redes sociais

Não te esqueças de visitar o nosso Website e as nossas redes sociais, onde podes sempre encontrar as últimas actualizações sobre o progresso do projeto, publicações valiosas e muito mais!

Sítio Web do projeto - <https://www.womenin-project.eu/>

LinkedIn - <https://www.linkedin.com/company/womeninproject>

Facebook - <https://www.facebook.com/ErasmusPlusWomeninProject/>

E-mail - womeninproject.eu@gmail.com

Consórcio de parceria:

INSTALOFI LEVANTE SL (ES)		
		
ATERMON B.V. (NL)	CONSORZIO MATERAHUB INDUSTRIE CULTURALI E CREATIVE SCARL (IT)	STOWARZYSZENIE "EURO LIDER" (PL)
		
CENTER FOR EDUCATION AND INNOVATION (EL)	E&D KNOWLEDGE CONSULTING LDA (PT)	CSI CENTER FOR SOCIAL INNOVATION LTD (CY)
		